



THOMAS BRUNNER

Diplom-Informatiker (FH)
Angewandte Informatik

Geburtsjahr | 1982
Profil-Stand | März 2016

Triona – Information und Technologie GmbH

Wilhelm-Theodor-Römheld-Str. 14
55130 Mainz

Fon | +49 (0) 61 31 – 9 21-122

Fax | +49 (0) 61 31 – 9 21-100

Mail | projekte@triona.de

TRIONA
INFORMATION UND TECHNOLOGIE

FACHLICHE SCHWERPUNKTE

- / Softwareentwicklung mit Java und Java EE
- / Hardwarenahe Softwareentwicklung
- / Graphische Datenverarbeitung

TECHNISCHE KOMPETENZ

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE v6 bis v8
- / Java EE 7 (JSF mit PrimeFaces, JPA mit Hibernate, CDI, EJB)
- / C/C++
- / Continuous Integration
- / Agile Entwicklung nach Scrum
- / HTML, CSS, JavaScript
- / XML, SAX
- / Graphische Datenverarbeitung, OpenCV
- / UML v2.x, ArgoUML, Umbrello, Rational Rose
- / SQL
- / Shellprogrammierung, Unix Shell, Windows Batch

Entwicklungsumgebungen

- / Eclipse v3, v4
- / AVR Studio

Werkzeuge

- / SVN, CVS, GIT
- / Log4J
- / Swing, SWT
- / JUnit
- / CheckStyle
- / Maven
- / Wildfly
- / Hudson
- / Jira

Protokolle

- / HTTP
- / TCP/IP, UDP
- / ISDN, VoIP

Datenbanken

- / MySQL v4, v5
- / SQLite
- / Oracle 11.2

Entwicklungsmethoden

- / Scrum
- / Wasserfall

Betriebssysteme

- / Linux
- / Windows
- / Mac

Sprachen

- / deutsch, Muttersprache
- / englisch, gut

PROJEKTE

Entwicklung einer webbasierten Anwendung zur Erfassung und Auswertung von Arbeitszeiten

Die Web-Anwendung erleichtert die Arbeitszeiterfassung und bietet dem Management eine Web-Oberfläche zur komfortablen Prüfung der erfassten Arbeitszeiten auf Vollständigkeit und Richtigkeit.

Zeitraumen | Januar 2016 — heute

Technologien und Frameworks

- / JavaEE 7 (JSF 2.2, JPA 2.1, CDI, EJB 3.2)
- / Java 8
- / Hibernate 4.3
- / Oracle 11.2

Entwicklungsmethode

- / Scrum

Werkzeuge

- / Git
- / Eclipse 4.4
- / Maven 4
- / WildFly 8
- / Execute Query
- / Enterprise Architect 9
- / JUnit
- / Log4j
- / Jira

Tätigkeiten

- / Review des Fach- und Architekturkonzepts sowie des Technischen Design u.a. mit dem Enterprise Architect von Sparx
- / Agile Entwicklung nach Scrum
- / Implementierung von Geschäftslogik für die Benutzerverwaltung, Templating-Mechanismus und Arbeitszeiterfassung
- / Entwurf und Implementierung von Frontend-Elementen mit JSF und PrimeFaces

- / Konfiguration Continuous Integration Pipeline über Versionsverwaltung mit Git, Build-Server Hudson, Build-Management Maven, Application-Server Wildfly

Entwicklung einer Java-basierten audiovisuellen Türkommunikationslösung

Ein bestehendes Telefonesystem sollte um eine Türkommunikationslösung erweitert werden. Die Türkommunikation wurde mit einem ARM-basierten Embedded-PC in Java realisiert. Auf der Server-Seite wurde das Backend ebenfalls in Java umgesetzt.

Zeitraumen | August 2014 — Dezember 2015

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE 7, 8
- / Python
- / Unix-Shell
- / Linux-Server (openSUSE v13.2)
- / Linux (Debian für ARM)
- / Embedded-PC / ARM
- / Asterisk v12 bis v13
- / PHP v5
- / MySQL v5.5
- / VoIP, TCP/IP, UDP
- / Virtualisierung mit KVM

Branche

- / Bauwesen

Werkzeuge

- / Eclipse v4.3 bis v4.5
- / Log4J
- / Tine 2.0, Zend Framework

Tätigkeiten

- / Co-Autor der technischen Konzeption
- / Implementierung der Türkommunikation in Java auf einem ARM-basierten Linux-PC
- / Umsetzung des Backends in Java
- / Integration des Kommunikationssystems in das bestehende Telefonesystem auf Basis von Asterisk

/ Integration des Kommunikationssystems in das bestehende webbasierte CRM-System

Projektgröße

/ 3 Personen

Erweiterung eines CRM-Systems um CTI-Funktionalitäten

Für ein bestehendes CRM-System sollte die Integration an ein Telefonesystem durchgeführt werden. Innerhalb des CRMs wurden Funktionalitäten zur computergestützten Telefonie (CTI), statistischen Auswertungen und Konfiguration des Telefonesystems realisiert.

Zeitraumen | Februar 2012 — Juli 2014

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE 7
- / MySQL v5
- / Unix-Shell
- / Asterisk v12
- / PHP v5
- / MySQL v5
- / VoIP, TCP/IP, UDP

Branche

- / Bauwesen

Werkzeuge

- / Eclipse v3.7 bis v4.3
- / Log4J
- / Tine 2.0
- / Zend Framework

Tätigkeiten

- / Co-Autor der technischen Konzeption (Pflichtenheft)
- / Realisierung des Java-Frontend zur Anzeige von Telefonie-Informationen (Monitoring in Echtzeit)
- / Erweiterung des bestehenden Backend in Java zur Verwaltung und Auswertung der Telefonie-Informationen
- / Integration des Telefonesystems in das bestehende webbasierte CRM-System

Projektgröße

- / 3 Personen

Erweiterung eines Shop-Analysesystems

Weiterentwicklung eines Systems zur Auswertung und Visualisierung des Verkaufsverhaltens von Kunden im Groß- und Einzelhandel. Erweiterung des Systems um Funktionalitäten zur Videoüberwachung.

Zeitraumen | Oktober 2009 — November 2011

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE v6
- / C/C++
- / XML
- / Unix-Shell
- / UML v2.2

Branche

- / Einzelhandel, Großhandel

Werkzeuge

- / Eclipse v3.5 bis v3.7
- / Linux-Server (openSUSE v11.1 bis v11.4)
- / OpenCV v1.x bis v2.2
- / FFmpeg v0.5
- / SVN
- / VLC Player

Tätigkeiten

- / Anforderungsanalyse anhand von Interviews mit dem Kunden
- / Erstellung des technischen Fachkonzepts
- / Umstellung der Grafikbibliothek von Motion auf OpenCV
- / Erweiterung eines bestehenden Java-Wrappers für die OpenCV Grafikbibliothek
- / Erweiterung des bestehenden Systems um weitere Funktionalitäten
- / Adaptierung zum Video-Überwachungssystem
- / Bereitstellung von Überwachungsvideos im Frontend

Projektgröße

- / 5 Personen

Diplomarbeit: Untersuchung von digitalen Bildverarbeitungsverfahren zur Erkennung von Werkstücken

Durch digitale Bildverarbeitungsverfahren sollten Werkstücke in der Holzverarbeitung eingemessen und in ein Datenmodell überführt werden. Eine Holzverarbeitungsmaschine sollte anhand des Datenmodells auf das Werkstück konfiguriert werden.

Zeitraumen | November 2008 – Juni 2009

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / UML 2.2
- / Java v6
- / C/C++

Branche

- / Maschinenbau, Möbelindustrie

Werkzeuge

- / Eclipse v3.4
- / OpenCV v2.0
- / JUnit v3
- / QR-Codes

Tätigkeiten

- / Durchführung der Anforderungsanalyse anhand von Anwenderinterviews
- / Erstellung des fachlichen Konzepts anhand der vom Kunden spezifizierten Anforderungen
- / Erstellung des technischen Designs
- / Anbindung der digitalen Bildverarbeitungsbibliothek OpenCV in Java mit JNI, Umsetzung eines Wrappers für OpenCV
- / Implementierung von Bildkorrekturverfahren zur Entfernung von Verzeichnungen des digitalen Bildmaterials
- / Umsetzung des Werkstück-Datenmodells in Java
- / Umsetzung der Werkstück-Erkennung in Java
- / Durchführung von Simulationsläufen und Optimierung des Laufzeitverhaltens der Werkstückerkennung

/ Integration einer QR-Code Bibliothek als Vergleich zur umgesetzten
Werkstückerkennung

Entwicklung eines Shop-Analysesystems

Entwicklung eines Systems zur Auswertung und Visualisierung des Verkaufsverhaltens von Kunden im Groß- und Einzelhandel

Zeitraumen | Februar 2007 — Oktober 2008

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE v6
- / C/C++
- / XML
- / Unix-Shell

Branche

- / Einzelhandel, Großhandel

Werkzeuge

- / Eclipse v3.2
- / Linux-Server (openSUSE v10.2 bis v11.0)
- / Motion (Surveillance Software) v3.2.x
- / FFmpeg v0.5
- / SVN
- / VLC

Tätigkeiten

- / Anbindung unterschiedlicher Kameras an Linux-Systeme
- / Realisierung der Bewegungserkennung in Verkaufsbereichen von Geschäften unter Verwendung der Grafikbibliothek Motion
- / Umsetzung des Programms zur Verwaltung und Konfiguration des Videosystems in Java
- / Implementierung des Analysesystems in Java zur Auswertung des Bewegungs- und Verkaufsverhaltens von Kunden auf Verkaufsflächen

Projektgröße

- / 3 Personen