



# ROBIN DICK

Master of Science  
Informatik

Geburtsjahr | 1990  
Profil-Stand | Juli 2016

---

## Triona – Information und Technologie GmbH

Dekan-Laist-Str. 15a  
55129 Mainz

**Fon** | +49 (0) 6131 / 5015380

**Fax** | +49 (0) 6131 / 921100

**Mail** | [projekte@triona.de](mailto:projekte@triona.de)

---

**TRIONA**  
INFORMATION UND TECHNOLOGIE

# FACHLICHE SCHWERPUNKTE

- / Softwareentwicklung mit Java SE und dem Java EE Stack
- / Webentwicklung mit PHP, HTML5, CSS und JavaScript
- / Usability-Beratung und Usability Tests

## TECHNISCHE KOMPETENZ

### Programmiersprache und -methoden, Technologien

- / Java SE 6-8
- / Java EE 7 (Servlets, JSP, JSF, JPA, CDI, EJB)
- / Web Services (REST, SOAP)
- / Primefaces
- / Swing
- / PHP 5.5-7
- / UML
- / XML
- / (X)HTML 5, CSS 3
- / Bootstrap
- / JavaScript, jQuery
- / JSON
- / Play Framework
- / Laravel Framework

### Entwicklungsumgebungen /Tools

- / Wildfly 10
- / Eclipse
- / Git, Subversion (SVN)
- / JUnit, Arquillian, Selenium
- / Sonatype Nexus Repository
- / Maven, Hudson
- / Jira mit Greenhopper
- / SonarQube 5
- / NinjaMock
- / Enterprise Architect 12

## **Methoden**

- / Scrum
- / Wasserfall
- / Kanban

## **Protokolle**

- / HTTP
- / REST
- / SOAP
- / ONVIF (Protokoll zur Kommunikation mit PTZ-Kameras)

## **Datenbanken**

- / MySQL 5.6 / MariaDB 10
- / Oracle 11
- / H2 Embedded

## **Betriebssysteme**

- / Windows
- / Linux (Ubuntu/Debian)

## **Sprachen**

- / Deutsch (Muttersprache)
- / Englisch (Sehr gut)

# PROJEKTE

## **Konzeption und Entwicklung einer webbasierten Anwendung zur Lagerverwaltung und Produktionsplanung im Laborbereich**

Die Anwendung löst eine bestehende veraltete MS-Office-basierte Inhouse-Lösung des Kunden ab. Sie ermöglicht zukünftig eine konsistentere Datenhaltung sowie moderne, benutzerfreundliche Oberflächen und ein stringenteres Prozessmanagement.

Zeitraumen | Mai 2016 — heute

### **Technologien und Frameworks**

- / JavaEE 7 (JSF 2.2, JPA 2.1, CDI, EJB 3.2)
- / Java 8
- / Primefaces
- / Hibernate 4.3
- / Mysql 5.6 / MariaDB 10

### **Branche**

- / Labortechnik

### **Werkzeuge**

- / WildFly 10
- / Eclipse 4.x
- / SVN
- / Enterprise Architect 12
- / NinjaMock
- / Atlassian Jira / Greenhopper
- / Hudson, SonarQube 5, Nexus
- / JUnit, Arquillian, Selenium

### **Entwicklungsmethoden**

- / Scrum

## Tätigkeiten

- / Miterstellung des Fachkonzepts (EA, UML, Word)
- / Miterstellung des Architekturdokuments und des Technischen Designs
- / Entwicklung verschiedener Module der Anwendung mit JPA/Hibernate, EJB, CDI und JSF
- / Testdaten-Generierung
- / Durchführung von teilweise automatisierten Tests mittels JUnit, Integrationstests mit Arquillian, Oberflächentests mit Selenium
- / Buildsteuerung mit Hudson

# Konzeption und Entwicklung von selbstständig agierenden Bildaufnahmestationen

Bei der Dokumentation des Brückenbauprojekts Hochmoselübergang sollten selbständige Bildaufnahmestationen vor Ort Bildmaterial mithilfe von Überwachungskameras aufnehmen.

Zeitraumen | April 2015 — April 2016 (Halbzeitstelle)

## Technologien und Frameworks

- / Java 8
- / Play Framework
- / REST Web Services
- / JSON
- / ONVIF (Protokoll zur Kommunikation mit PTZ-Kameras)
- / JodaTime
- / Node.js mit Loopback Framework

## Branche

- / Bauingenieurwesen

## Werkzeuge

- / Eclipse
- / Git
- / Play Framework
- / H2 Datenbanken
- / JUnit
- / JMockit
- / Maven

## Tätigkeiten

- / Analyse der Anforderungen an selbstständig agierende Bildaufnahmestationen
- / Konzeption der Software-Architektur
- / Implementierung der Aufnahme- und Kommunikationsfunktionen
- / Entwicklung von REST-Schnittstellen
- / Release-Management
- / Dokumentation

# Entwicklung einer Open Source-Komponente zur Kommunikation mit Überwachungskameras

Innerhalb eines Forschungsprojekts wurde eine Java-Komponente zur Kommunikation mit PTZ-Überwachungskameras mithilfe des ONVIF-Protokolls entwickelt.

Zeitraumen | November 2013 — April 2014 (Halbzeitstelle)

## Technologien

- / Java 7
- / Play Framework
- / JSON
- / ONVIF (Protokoll zur Kommunikation mit PTZ-Kameras)
- / SOAP Webservice
- / WSDL

## Branche

- / Bauingenieurwesen

## Werkzeuge

- / Eclipse
- / Git
- / Play Framework
- / H2 Datenbank
- / JUnit
- / Mockito

## Tätigkeiten

- / Analyse des ONVIF-Protokolls



- / Entwicklung einer Java-Bibliothek mit Methoden zur Kommunikation mit PTZ-Überwachungskameras
- / Release-Management
- / Dokumentation

# Entwicklung eines Web Content Management Systems mit Fokussierung auf Usability

Im Rahmen einer Masterthesis sollte eine Anwendung entwickelt werden, welche für möglichst viele Anwender ein gebrauchstaugliches Content Management System bietet.

Zeitraumen | Oktober 2015 — März 2016

## Technologien und Frameworks

- / PHP 5.6
- / CSS 3
- / HTML 5
- / MySQL
- / JavaScript / jQuery
- / Bootstrap
- / Laravel PHP Framework

## Branche

- / Studium (Master-Thesis)

## Werkzeuge

- / Eclipse
- / phpMyAdmin

## Tätigkeiten

- / Anforderungsanalyse
- / Software Entwurf und Umsetzung
- / Analyse bestehender Systeme
- / Durchführung von Usability Tests
- / Dokumentation

# Produktentwicklung einer Anwendung für Buchautoren

Die Anwendung ermöglicht Buchautoren einen Roman bei der Verfassung zu planen und zu strukturieren.

Zeitraumen | März 2013 — Dezember 2013

## Technologien

- / Java 7
- / Swing
- / Log4J
- / Rich Text Format
- / XML

## Branche

- / Literatur

## Werkzeuge

- / Eclipse
- / Subversion
- / Microsoft Word
- / Open Office
- / Libre Office

## Tätigkeiten

- / Entwurf der Softwarearchitektur
- / Front- und Backend Entwicklung
- / Kundensupport

# Entwicklung einer interaktiven Webseite der „Aktion Rote Hand“

Innerhalb eines Studienprojekts wurde eine interaktive Webseite zur Unterstützung der „Aktion Rote Hand“ (engl. Red Hand Day), einer Aktion des weltweiten Protests gegen Missbrauch von Kindern als Soldaten, entwickelt.

Zeitraumen | April 2012 – August 2012

## Technologien

- / PHP
- / HTML5
- / CSS
- / jQuery
- / Google Maps
- / XML

## Branche

- / Studium

## Werkzeuge

- / Eclipse
- / Subversion

## Tätigkeiten

- / Anforderungsanalyse
- / Konzeption der grafischen Benutzeroberfläche
- / Implementierung von Front- und Backend

# Entwicklung der Spiele-Modifikation „Khorana“

Die Modifikation wurde für das deutsche Rollenspiel  
„Gothic“ entwickelt und bietet eine Spieldauer von sechs  
bis acht Stunden.

Zeitraumen | Januar 2006 – Mai 2007

## Technologien

/ Daedalus (Skriptsprache ähnlich C)

## Branche

/ Spieleindustrie

## Werkzeuge

/ Subversion

/ GIMP

## Tätigkeiten

/ Teamleitung

/ Story-Design

/ Implementierung von Spielmechaniken und Storyelementen

/ Management und Bearbeitung der Sprachausgabe

/ Leitung des Betatests

# REFERENZEN

## Projekt: Konzeption und Entwicklung von selbstständig agierenden Bildaufnahmestationen und Entwicklung einer Open Source-Komponente zur Kommunikation mit Überwachungskameras

Referenz vom 26. Mai 2016 durch den Institutsleiter, Prof. Dr.-Ing. H. Lungershausen,

Herr Robin Dick war in der Zeit vom 01.09.2013 bis zum 31.03.2016 als Projektmitarbeiter im Institut ISA [...] an der Hochschule Trier angestellt.

Zu seinen Aufgaben gehörten im Kern:

- / Einrichten eines Web-Anwendungs-Server für die Arbeit mittels Play!-Framework
- / Dokumentation mittels DokuWiki und Versionsverwaltung mittels SVN
- / Entwurf u. Umsetzung des MBC-Portals zur Gerätesteuerung von Kameras und Sensoren
- / Monitoring der Wetterstation Toss u. Erstellung eines graphischen Webinterface in MBC
- / Erstellung einer JAVA-lib zur Steuerung von ONVIF-Geräten
- / Erstellung des Java-Tools CalcViews2 zur Steuerung von ONVIF-Kameras
- / Entwicklung der RecorderStation als autarke Aufnahmeeinheit innerhalb des Netzwerkes
- / Mitentwicklung von MBC-API zwischen MBC-Backend und MBC-Frontend
- / Kontrollmessungen des Netzwerkes sowie der Kamerasteuerungen am Baustellenort
- / Einpflegen von Projektdokumentationen in Teamguntt
- / Teambesprechungen u. Berichtserstellung für Zwischenberichte des Forschungsprojektes

Seine Aufgaben hat Herr Dick stets mit größter Sorgfalt erledigt. Gleichzeitig hat er seine Kreativität - beispielsweise hinsichtlich der Möglichkeiten einer optimierten interaktiven Projektverwaltung - gewinnbringend in das Team eingebracht. Ebenso hervorzuheben sind seine stets sehr große Motivation, Eigeninitiative und seine selbstständige Entwicklung einer Java-Lib für ONVIF-

Befehle zur Steuerung entsprechend kompatibler IP-Kameras. Herr Dick hat neben der Kamerabetreuung auch maßgeblichen Anteil an der Idee und Umsetzung der interaktiven Anzeige der mobilen Wetterstation Toss. Zudem entwickelte er eigenständig Projektvorschläge zur Integration von selbständig agierenden Bildaufnahmestationen, den sogenannten RecorderStations unter Nutzung von Minicomputern (Banana Pi). Auch im Baustelleneinsatz war Herr Dick stets engagiert und kreativ. Er half in Bewerbungsgesprächen erfolgreich mit, geeignete Hilfwissenschaftler für die Arbeiten im Team zu finden und einzuarbeiten. Die ihm anvertrauten Aufgaben erfüllte er zur vollsten Zufriedenheit.

[...]

Unser gesamtes Team dankt ihm für seine ausgezeichnete Arbeit und wünscht ihm beruflich wie privat alles Gute, viel Glück und weiterhin viel Erfolg.