



# PHILIPP SEIPP

Bachelor of Science  
Technomathematik  
Geburtsjahr | 1986  
Profil-Stand | Januar 2018

---

## Triona – Information und Technologie GmbH

Dekan-Laist-Str. 15a  
55129 Mainz

**Fon** | +49 (0) 61 31 – 501538-0  
**Mail** | [projekte@triona.de](mailto:projekte@triona.de)

---

**TRIONA**  
INFORMATION UND TECHNOLOGIE

# FACHLICHE SCHWERPUNKTE

- / Softwareentwicklung mit Java SE und Java EE

## TECHNISCHE KOMPETENZ

### Programmiersprache und -methoden, Technologien

- / Java SE 8
- / Java EE 7 (Servlets, JSP, JSF 2.2, JPA, CDI, EJB3)
- / Web Services (REST)
- / (X)HTML, CSS
- / JavaScript
- / UML
- / SQL
- / C/C++
- / Python

### Entwicklungsumgebungen

- / Eclipse 4.x
- / Enterprise Architect 12
- / Maven
- / Subversion, Git
- / JUnit
- / Atlassian Jira
- / Matlab/Simulink 2015
- / DevC++ 5.4.0
- / LaTeX
- / Ansys Mechanical 16.0
- / Calculix 2.8

### Entwicklungsmethoden

- / Scrum

### Application Server

- / Wildfly 10.x
- / Tomcat 7

## **Datenbanken**

- / Oracle 11g
- / MySQL 5.x

## **Betriebssysteme**

- / Windows

## **Sprachen**

- / Deutsch (Muttersprache)
- / Englisch (fließend)

# PROJEKTE

## Entwicklung einer Anwendung für ein webbasiertes CRM-System

Die Anwendung ermöglicht eine zentralisierte bereichsübergreifende Verwaltung der Kundenkontaktdaten und der zugehörigen Termine u. a. mittels einer komfortablen Suchfunktion.

Zeitraumen | Oktober 2017 — dato

### Technologien

- / JavaSE 8
- / JavaEE 7 (EJB, JPA/Hibernate, CDI, JSF)
- / PrimeFaces

### Branche

- / IT

### Werkzeuge

- / Eclipse 4.x
- / WildFly 10
- / Enterprise Architect 12
- / Maven
- / OracleDB 11
- / Jenkins
- / NinjaMock
- / Git
- / Atlassian Jira
- / SonarQube
- / JUnit

## Entwicklungsmethoden

- / Scrum

## Tätigkeiten

- / Miterstellung des Fachkonzepts (Enterprise Architect, UML, NinjaMock)
- / Miterstellung des Architekturdokuments und des Technischen Designs
- / Entwicklung verschiedener Module der Anwendung mit JPA/Hibernate, EJB, CDI und JSF/PrimeFaces
- / Erstellung von Unittests mit JUnit
- / Qualitätssicherung mit SonarQube

# Effektive Simulation des Akustikverhaltens von Elektromotoren

Automatisierte Erstellung des 3D - Modells eines Elektromotors und Simulation seines Schwingungsverhaltens mit einer Open-Source-Software. Die Resultate werden anschließend automatisch ausgewertet und mit den Ergebnissen einer kommerziellen Software validiert.

Zeitraumen | September 2016 — Februar 2017

## Technologien

- / Akustiksimulation
- / Transiente dynamische Simulation

## Branche

- / Automobilzulieferer – Studium (Bachelorarbeit)

## Werkzeuge

- / Ansys Mechanical 16.0
- / Calculix 2.8
- / Python
- / LaTeX

## Tätigkeiten

- / Automatisierter Aufbau eines Elektromotors und die Erstellung der benötigten Parameter mit Hilfe von Python
- / Datenverarbeitung (Datenkonvertierung / Auswertung / graphische Darstellung)
- / Evaluation des Resultate und Validierung der Ergebnisse mit Referenzdaten
- / Dokumentation der Ergebnisse in LaTeX

# Erweiterung des vorhandenen Speicherplatzes eines QR-Codes durch die Verwendung von Farben

Es wurde ein Programm geschrieben, welches eine effizientere Nutzung des Speicherplatzes ermöglicht und einen ausgedruckten farbigen QR-Code entschlüsseln kann.

Zeitraumen | April 2010 — August 2010

## Technologien

/ C/C++

## Branche

/ Studium (Projekt)

## Werkzeuge

/ Matlab 7.6  
/ DevC++ 5.4.0  
/ LaTeX

## Tätigkeiten

/ Im Team: Erhebung der Anforderungen, Fachkonzeption, Technisches Design  
/ Implementierung der Codierung und Decodierung  
/ Projektleitung  
/ Präsentation des Codes und der Ergebnisse