



OTMAR-DIETER WATOLA

Master of Science (M.Sc.)
Informationssysteme

Professional Scrum Master I

Geburtsjahr | 1990

Profil-Stand | November 2016

Triona – Information und Technologie GmbH

Dekan-Laist-Str. 15a
55129 Mainz

Fon | +49 (0) 6131 – 5015380

Mail | projekte@triona.de

TRIONA
INFORMATION UND TECHNOLOGIE

FACHLICHE SCHWERPUNKTE

- / Softwareentwicklung und -design mit Java SE und EE

TECHNISCHE KOMPETENZ

Programmiersprachen und -methoden, Technologien

- / Java SE 6 – 8
- / Java EE 7 (Servlets, JSP, JSF 2.2, JPA mit Hibernate, CDI, EJB3)
- / Web Services (REST, SOAP)
- / Swing
- / Android 4 und 6
- / C++
- / Qt 4, 5
- / UML
- / XML
- / (X)HTML, CSS
- / JavaScript
- / Business Process Model and Notation (BPMN) anhand von Signavio
- / Graphische Datenverarbeitung (OpenCV 2.4.10)

Entwicklungsumgebungen / Tools

- / Eclipse 3, 4
- / IntelliJ
- / Enterprise Architect 12
- / Atlassian Jira / Greenhopper
- / QtCreator 3
- / Maven
- / SVN, Git
- / Hudson / Jenkins
- / JUnit, Arquillian, Selenium
- / yEd Graph Editor

Entwicklungsmethoden

- / Scrum
- / Pair programming
- / Extreme programming

Application Server

- / Wildfly 8 und 10
- / JBoss EAP 7

Betriebssysteme

- / Windows 7, 10
- / Linux (Ubuntu/OpenSuse)
- / Max OSX 10.5 – 10.9

Datenbanken

- / Oracle 11
- / MySQL 5.x, MariaDB 10

Sprachen

- / Deutsch (Muttersprache)
- / Englisch (Gut)

PROJEKTE

Agile Entwicklung einer webbasierten Anwendung zur Lagerverwaltung und Produktionsplanung im Laborbereich (Fortsetzung)

Zeitraumen | November 2016 — dato

Technologien und Frameworks

- / JavaEE 7 (JSF 2.2, JPA 2.1, CDI, EJB 3.2)
- / Java 8
- / Hibernate 4.3
- / MySQL/MariaDB 10

Branche

- / Labortechnik

Werkzeuge

- / WildFly 10
- / Eclipse 4.x
- / GitLab / Git
- / Enterprise Architect 12
- / Atlassian Jira / Greenhopper
- / Maven, Jenkins, SonarQube 6.1, Nexus
- / JUnit, Arquillian, Selenium

Entwicklungsmethode

- / Scrum

Tätigkeiten

- / Umstellung des Projekts von SVN zu Git
- / Einführung von Git und Feature Branches
- / Umstellung von Hudson zu Jenkins
- / Automatisches Bauen und Testen von Feature Branches mittels Jenkins Build Jobs

- / Entwicklung verschiedener Module der Anwendung mit JPA/Hibernate, EJB, CDI und JSF/PrimeFaces
- / Durchführung von Peer Reviews
- / Erstellung von Unit-, Integrations- und Oberflächentests

Entwicklung einer Anwendung für Underwriter zur Aufnahme von Neu- und Bestandsvorgängen

Durch einen Workflow unterstützt die Anwendung Underwriter bei der Erfassung von zu versichernden Risiken, Bereichen und Schäden. Aus den erfassten Daten können direkt Prämiensätze berechnet werden.

Zeitraumen | Juli 2016 — Oktober 2016

Technologien

- / Java SE 7
- / Java EE 7 (JSF 2.2 mit Primefaces 6, CDI 1.1 mit Weld, JPA 2.1 mit Hibernate 5.2)
- / Web Services (REST)
- / Hibernate Validator 5
- / Hibernate ORM Envers 5
- / DeltaSpike 1.7.1
- / Lombok
- / JUnit 4
- / Bootsfaces 0.8.6
- / MySQL 5.7

Branche

- / Industrierversicherungen

Werkzeuge

- / IntelliJ
- / JBoss EAP 7 / Wildfly 10
- / Maven
- / Git

Tätigkeiten

- / Unterstützung bei der Fachkonzeption
- / Entwicklung von Oberflächen mit JSF/PrimeFaces/Bootsfaces
- / Entwicklung verschiedener Module der Anwendung mit JPA/Hibernate, Deltaspike, CDI

- / Anbindung von JAX-RS Schnittstellen zum Abrufen von Überschwemmungsrisiken
- / Erstellung von Unit-Tests

Konzeption und Entwicklung einer webbasierten Anwendung zur Lagerverwaltung und Produktionsplanung im Laborbereich

Die Anwendung löst eine bestehende veraltete MS-Office-basierte Inhouse-Lösung des Kunden ab. Sie ermöglicht zukünftig eine konsistentere Datenhaltung sowie moderne, benutzerfreundliche Oberflächen und ein stringenteres Prozessmanagement.

Zeitraumen | Mai 2016 — Juli 2016

Technologien und Frameworks

- / JavaEE 7 (JSF 2.2, JPA 2.1, CDI, EJB 3.2)
- / Java 8
- / Hibernate 4.3
- / MySQL/MariaDB 10

Branche

- / Labortechnik

Werkzeuge

- / WildFly 10
- / Eclipse 4.x
- / SVN
- / Enterprise Architect 12
- / Atlassian Jira / Greenhopper
- / Maven, Hudson, SonarQube 5, Nexus
- / JUnit, Arquillian, Selenium

Entwicklungsmethoden

- / Scrum

Tätigkeiten

- / Methodische Einführung und Steuerung des Entwicklungsprozesses als Scrum Master
- / Miterstellung des Fachkonzepts (EA, UML, Word)
- / Miterstellung des Architekturdokuments und des Technischen Designs

- / Entwicklung verschiedener Module der Anwendung mit JPA/Hibernate, EJB, CDI und JSF/PrimeFaces
- / Durchführung von Peer Reviews
- / Erstellung von Unit-, Integrations- und Oberflächentests
- / Verantwortliche Steuerung des Buildprozesses mit Hudson

Weiterentwicklung einer webbasierten Anwendung zur Erfassung und Auswertung von Arbeitszeiten

Die Anwendung erleichtert die Arbeitszeiterfassung und bietet dem Management eine Oberfläche zur komfortablen Prüfung der erfassten Arbeitszeiten auf Vollständigkeit und Richtigkeit.

Zeitraumen | Januar 2016 — April 2016

Technologien und Frameworks

- / JavaEE 7 (JSF 2.2, JPA 2.1, CDI, EJB 3.2)
- / Java 8
- / Android 4.0
- / Hibernate 4.3
- / Oracle 11.2
- / Web Services (REST, SOAP)

Branche

- / IT

Werkzeuge

- / WildFly 8
- / Git
- / Eclipse 4.4
- / Maven 4
- / Execute Query
- / Enterprise Architect 9 und 12
- / Atlassian Jira / Greenhopper
- / JUnit
- / Log4j

Entwicklungsmethoden

- / Scrum

Tätigkeiten

- / Einführung von Scrum im Entwickler-Team
- / Projektsteuerung als Scrum Master
- / Implementierung von Backend-Funktionalitäten mit EJB und JPA

- / Entwurf und Implementierung von Frontend-Elementen mit JSF und PrimeFaces
- / Ablösen der SOAP-Schnittstelle zur Arbeitszeiterfassung durch eine REST-Schnittstelle

Entwicklung einer AR-Brillen gestützten Objektverfolgung

Im Rahmen der Master-Thesis wurde eine Lösung zur Objektverfolgung mittels einer auf Android basierenden Augmented-Reality-Brille (AR-Brille) erarbeitet.

Zeitraumen | September 2014 — April 2015

Funktionsweise

Zur Darstellung der Objektverfolgung wurde das Bild der AR-Brille verwendet. Die Verarbeitung der Objektverfolgung wurde dann anhand des Bildes auf einem Server durchgeführt. Schließlich wurde das Ergebnis zurück an die AR-Brille gesendet und angezeigt.

Technologien / Tools

- / Java SE7
- / Swing
- / Android 4.0.4
- / OpenCV 2.4.10

Branche

- / Studium (Master-Thesis)

Werkzeuge

- / Eclipse Luna 4.4
- / Git
- / yEd Graph Editor

Tätigkeiten

- / Erhebung der Anforderungen
- / Fachkonzeption
- / Technisches Design
- / Implementierung der Android-Anwendung
- / Implementierung des Servers zur Berechnung der Objektverfolgung
- / Realisierung der Datenübertragung zwischen Android-Anwendung und Server via Sockets

Entwicklung einer Scripting-Schnittstelle für eine Software zum Designen von Mikrocontrollern

Zur schnelleren Bearbeitung von Mikrocontroller-Designs wurde eine auf JavaScript basierende Scripting-Schnittstelle erstellt. Dieser wird das Script übergeben und anschließend interpretiert und ausgewertet, wodurch vorgefertigte Designs eingelesen und Designregeln überprüft werden können.

Zeitraumen | Juni 2014 — August 2014

Technologien / Tools

- / C++
- / Qt 5
- / JavaScript

Branche

- / Maschinenbau

Projektgröße

- / 2 Personen

Werkzeuge

- / QtCreator 3
- / Git

Tätigkeiten

- / Realisierung des Technischen Designs
- / Definieren der an JavaScript angelehnten Scriptsprache
- / Definieren der Schnittstellenmethoden
- / Implementierung des JavaScript-Interpreters
- / Implementierung der Scripting-Schnittstelle
- / Zuordnung der Schnittstellenmethoden zu den intern bereits vorhandenen Methoden

Weiterentwicklung einer Software zum Designen von Mikrocontrollern

Eine vorhandene Software für Mikrocontroller wurde funktional erweitert und hinsichtlich ihrer Bedienbarkeit verbessert. Die Anwendung diente dem Erstellen und Designen von Mikrocontrollern.

Zeitraumen | Dezember 2013 — Juni 2014

Technologien / Tools

- / C++
- / Qt 4, 5
- / GNU Debugger (GDB)

Branche

- / Maschinenbau

Projektgröße

- / 5 Personen

Werkzeuge

- / QtCreator 3
- / Git

Entwicklungsmethoden

- / Scrum

Tätigkeiten

- / Entwicklung neuer Module
- / Erweiterung und Verbesserung bereits bestehender Module
- / Erweiterung und Verbesserung der Benutzeroberfläche mittels Qt
- / Fehleranalyse und -behebung mittels GDB

Entwicklung einer Java Schnittstelle zur Steuerung einer Parrot AR.Drone

Im Rahmen eines Studien-Projekts wurde eine Java-Schnittstelle entwickelt, mit deren Hilfe die Funktionsmöglichkeiten der Parrot AR.Drone abgerufen und verwendet werden können. Die Drohne selbst wurde anhand von Befehlsstrings gesteuert.

Zeitraumen | Juli 2013 — November 2013

Technologien / Tools

- / Java SE7
- / Swing

Branche

- / Studium (Projekt)

Projektgröße

- / 3 Personen

Werkzeuge

- / Eclipse Kepler 4.3
- / Git
- / yEd Graph Editor

Entwicklungsmethoden

- / Pair programming

Tätigkeiten

- / Erhebung der Anforderungen
- / Fachkonzeption
- / Technisches Design
- / Design der Graphischen Oberfläche

- / Implementierung der graphischen Oberfläche mittels Swing
- / Generierung der zur Drohnensteuerung benötigten Befehlsstrings
- / Implementierung der Socket-Verbindung zur Drohne zum Versenden der Befehle

Entwicklung eines Lego-Roboters zur selbständigen Bewältigung von Labyrinthen

Es wurde ein Lego-Roboter entwickelt, gebaut und programmiert, der durch Labyrinth navigieren kann. Weiterhin sollte dieser einen markierten, unbekanntem Endpunkt selbstständig finden und anschließend zum Startpunkt zurück navigieren.

Zeitraum | Februar 2013 — Juni 2013

Technologien / Tools

- / Java SE7
- / leJOS NXJ

Branche

- / Studium (Projekt)

Projektgröße

- / 5 Personen

Werkzeuge

- / Eclipse Juno 4.2
- / Git
- / yEd Graph Editor

Entwicklungsmethoden

- / Scrum
- / Pair programming

Tätigkeiten

- / Erhebung der Anforderungen
- / Fachkonzeption
- / Technisches Design
- / Implementierung der Wegfindung auf dem Lego-Roboter
- / Implementierung und Speicherung des kartographierten Labyrinths
- / Optimierung des Quellcodes auf ein möglichst geringes Speichermaß, da der Speicher des Lego-Roboters begrenzt war